

### Votre contact

### Objectifs de la formation

Acquérir les connaissances théoriques et pratiques du logiciel Illustrator.  
Maîtriser les calques, tracés, objets.. création de logos, icônes...  
Manipuler les textes et polices.  
Exporter le projet vers un format png, jpg, pdf ou vers une autre solution Adobe

### Durée

2.00 jour(s)  
14:00 heures

### Public

Tout public.

### Programme

#### 1- PRESENTATION GLOBAL D'ADOBE

Photoshop – Illustrator – Indesign  
Image Bitmap et Vectorielle  
Mode colorimétrie (RVB , CMJN)

#### 2- CREATION D'UN PROJET ILLUSTRATOR

Créer un nouveau document  
Fond perdu, marges et colonnes

#### 3- DECOUVERTE DE L'INTERFACE

Création et répartition des calques

Outil de sélection

Outil de dessin

    Polygone

    Plumes

    Trait

Couleurs et Nuancier

    Contour et Fond

    Pipette et Opacité

    Dégradé

Texte

    Police

    Paragraphe

Alignement

#### 4- LES OUTILS DE CREATION

Créer à partir de formes

    Pathfinder

    Shaper

    Concepteur de forme

    Masque d'écrêtage

Créer à partir d'un texte

    Vectorisation

    Effets (perspective, curviligne...)

    Aspect

Bibliothèque d'effets

Outil de transformation

    Contraction / Torsion ...

    Symétrie

    Duplication / Répétition

#### 5- EXPORT ET ENREGISTREMENT

WEB (PNG, JPEG)

Lien avec les autres outils Adobe (Indesign...)

PDF

Impression

Trait de coupe

Marge et colonne

## 6- MISE EN SITUATION AVEC PLUSIEURS VISUELS

### Méthodes et supports

Exposés théoriques & cas pratiques

Méthode Training & Learning

Salle de formation

Vidéoprojecteur

Formation à distance

### Prérequis

Maîtrise de l'environnement Windows.

### Modalités d'évaluation Pré-Formation

Questionnaire de positionnement à remplir par l'apprenant

### Modalités d'évaluation Pré-Formation

Evaluation par QCM

Etudes de cas et/ou exercices

Attestation de fin de stage

### Indicateurs de résultat Pré-Evaluation

Rapports FormaEva

### Indicateurs de résultat Post-Evaluation

Rapports FormaEva