

Formation Twinmotion

Rendus pour l'Architecture - Initiation

Programme de formation



Twinmotion - Rendus pour l'Architecture - Initiation

Programme de formation

Objectifs

Savoir démarrer un projet pour intégrer les maquettes 3D, affecter des matériaux et peupler la scène. Connaître les outils pour mettre en valeur son projet et générer des rendus afin de communiquer efficacement sur son projet.

Public

Professionnels de l'architecture, de l'urbanisme, du paysagisme

Durée

1 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)

Soit 7 heures de formation

Lieu du stage

A distance, Sur site client et/ou chez Prodware

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques (1h/j)

face à face distanciel

Quiz et exercices de Progression à chaque partie de cours

Suivi et évaluation

Etudes de cas.

Questions / Réponses.

Pré-requis

Avoir les compétences d'utilisation courante de l'environnement Windows ainsi que d'un logiciel de modélisation 3D.

Conditions

Mise à disposition d'un logiciel accessible via une page web ou une application

Compétences et qualification du formateur :

Certification Autodesk formateur expérimenté, expertise professionnelle

Équipement requis

PC avec licence à jour

Connexion internet Casque audio ou enceinte avec microphone

Code formation

FOTWI-INI1

1. PRISE EN MAIN, IMPORTS ET MATERIAUX

- ✓ Se promener dans un monde virtuel
- ✓ Import de modèles 3D
- ✓ Mise à jour après modification
- ✓ Gestion des matériaux et textures
 - ❖ Accès à la bibliothèque Twinmotion
 - ❖ Edition des matériaux (Color / transparence / Réflexion / Bump)

2. TERRAIN ET ENVIRONNEMENT

- ✓ Sculpter un terrain
- ✓ Végétation du sol : Herbe / fleurs
- ✓ Import de données OpenStreetMap
- ✓ Gestion du soleil
- ✓ Paramétrage du ciel et du temps

3. PEUPLER VOS CREATIONS

- ✓ Choix des espèces de végétaux à planter
- ✓ Dispersion de la végétation
- ✓ Personnages et groupes de personnages
- ✓ Positionner les personnages
- ✓ Insertion de véhicules
- ✓ Ajout d'une trajectoire à des personnes ou véhicules
- ✓ Ajout de lumières

4. EXPORTATIONS

- ✓ Création et gestion des vues
- ✓ Les effets visuels : la base
- ✓ Réglages de caméra
- ✓ Photos
 - ❖ Génération d'images
- ✓ Vidéos
 - ❖ Création de clips
 - ❖ Enchaînements des clips
 - ❖ Rendu des vidéos
- ✓ Panoramas
 - ❖ Création des panoramas
 - ❖ Rendu des panoramas
- ✓ BIMmotion
 - ❖ Export BIMmotion

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs. Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.

Prodware
45, Quai de la Seine
75019 Paris

Déclaration d'activité de formation enregistrée sous le n° 11 75 4693875 auprès du préfet de la région d'Ile de France (article R.6351-6 du Code du travail)

Copyright Février 2013 – Toute reproduction interdite

